

Spis treści

Przedmowa 9

Wstęp 12

1. Cyfrowe formy informacji 21

1.1. Bit i bajt 24

1.2. Tekst 26

1.3. Obraz 31

1.4. Wideo 40

1.5. Dźwięk 46

2. Budowa komputera 59

2.1. Jednostka centralna 64

2.1.1. Procesor i RAM 67

2.1.2. Pamięci masowe 75

2.1.3. Karty rozszerzające 86

2.1.4. Porty 89

3. Urządzenia zewnętrzne 98

3.1. Urządzenia wejściowe 99

3.1.1. Klawiatura, mysz i manipulatory 99

3.1.2. Skaner 105

3.1.3. Tablety 109

3.1.4. Kamera internetowa 110

3.1.5. Inne urządzenia wejściowe 111

3.2. Urządzenia wyjściowe 113

3.2.1. Monitor 113

3.2.2. Drukarka 119

3.2.3. Ploter 126

3.2.4. Modem 128

3.3. Komputery przenośne 130

3.4. Wirtualizacja 140

3.5. Komputery o dużych mocach obliczeniowych 144

3.6. niezawodność sprzętu informatycznego 149

4. Sieci 151

5. Oprogramowanie 159

5.1. Oprogramowanie własne 160

5.2. Oprogramowanie systemowe 169

5.3. Oprogramowanie standardowe 175

5.4. Bazy danych 180

5.5. Oprogramowanie korporacyjne 186

5.6. Zaawansowane narzędzia programowe IT 188

6. Potęga komputerów 194

7. Bezpieczeństwo 200

7.1. Malware 203

7.1.1. Hoaxy 205

7.1.2. Wirusy 206

7.1.3. Robaki 207

7.1.4. Trojany 207

7.1.5. Spyware 208

7.1.6. Phishing	210
7.1.7. Cookies	211
7.2. Zagrożenia prywatności	214
7.3. Komórki	215
7.4. Obrona	216
7.4.1. Antywirusy	220
7.4.2. Firewall i proxy	222
7.4.3. System operacyjny	224
7.4.4. Identyfikacja	226
7.4.5. Szyfrowanie i podpis elektroniczny	235
7.4.6. SSL i SET	241
7.4.7. Steganografia	243
7.4.8. Prawo	244
8. IT dla firmy	246
Zakończenie	249
Indeks	252
Spis rysunków	258
Spis tabel	259
Słownik	260
Bibliografia	275